



## Norme Partecipazione Campionato 2x20 Challenge Regionale Toscano

### CALENDARIO GARE

25/26 giugno 2022      Presso Avac Ranch BORGIO VAL DI TARO  
23/24 luglio 2022      Presso Lunigiana Equestre FILATTIERA PONTREMOLI  
24/25 settembre 2022      Presso Pie' della Prada VILLAGGIORANA

### **Art. 1) PARTECIPAZIONE DEI CAVALIERI**

Il CAMPIONATO Toscano di 2x20 Challenge FITETREC – A.N.T.E. 2022 è aperto a tutti i cavalieri in possesso dei seguenti requisiti:

**Patente FITETREC – A.N.T.E. A1W/A2W/A3W valida per l'anno in corso**  
**Documentazione del cavallo in regola per quanto in vigore nelle norme sanitarie, Tessera del Cavallo, passaporto A.I.A.;** in regola con:

- ❖ vaccinazione antinfluenzale annuale (D.P.G.R. n° 186 del 28/04/95);
- ❖ Coggins Test obbligatorio ai sensi del Decreto del Ministero della Salute del 2 Febbraio 2016 (pubblicato in G.U. il 26/04/2016-n° 96) denominato "*Piano nazionale per la sorveglianza ed il controllo dell'anemia infettiva degli equini*".
- ❖ prescritta dichiarazione di provenienza - modello 4 (informatizzato), prevista dal D.M. del 28 giugno 2016.
- ❖ Il possesso del requisito NON DPA in capo all'equide partecipante, requisito necessario per la partecipazione, inserimento nelle classifiche e conseguimento di eventuali titoli sportivi.

**Ogni cavaliere minorenni dovrà comunicare in segreteria all'inizio del campionato il nominativo del proprio Istruttore che, in assenza dei genitori, sarà responsabile per i propri cavalieri minorenni.**

### **Art. 2) LE CATEGORIE E LIMITI DI COMPOSIZIONE TEAMS**

Il Campionato 2x20 challenge sarà svolto in 3 tappe e si articola in 5 categorie :

- Open  
Categoria aperta a tutti i cavalieri aventi patente A3W-A2W in corso di validità
- Non Pro  
Categoria riservata a cavalieri con patente A3W - A2W - A1W. I team possono essere composti con un rating max di 4 punti.  
Il punteggio Rating: A1 = 1 punto; A2 = 2 punti; A3 = 3 punti;
- Novice  
Categoria riservata a cavalieri con patente A1W
- Youth  
Categoria aperta a tutti i cavalieri con età inferiore ai 18 anni.
- Istruttori  
Categoria riservata a cavalieri con patente A1W ed il loro istruttore Fitetrec-Ante (l'istruttore non può entrare in mandria, né chiudere il tempo)

Le categorie Novice, Youth, Istruttori potranno correre insieme ma con classifiche separate.

### **Art. 3) TEMPO LIMITE**

Il tempo limite è fissato in 60 secondi (1'.00",00) per tutte le categorie.



#### **Art. 4) NORME DI ENTRATA**

- a) Un Team può iscriversi una sola volta per categoria e tutti i membri della squadra devono essere iscritti sullo stesso modulo che obbligatoriamente riporterà anche i nominativi dei cavalli utilizzati. Verranno accettate un massimo di **9** (nove) iscrizioni del medesimo cavallo ad una categoria, con un massimo di **18** Go nella giornata, salvo casi particolari in cui il veterinario di servizio, dietro consultazione del Presidente di Giuria, potrà, per ragioni di benessere equino, limitare il predetto limite.
- b) Un cavaliere può gareggiare 6 (sei) volte per categoria, tranne che per la categoria ISTRUTTORI dove agli Istruttori non vengono conteggiati gli ingressi.**

#### **Art. 5) REGOLAMENTI**

Tutti i cavalieri sono tenuti a rispettare scrupolosamente le Norme di partecipazione contenute nel presente documento unitamente e per quanto non descritto si fa riferimento al regolamento generale FITETREC – A.N.T.E. in vigore.

#### **Art. 6) MODALITA' DI SOSTITUZIONE**

La sostituzione nella giornata di uno dei cavalieri titolari del team è possibile mediante comunicazione alla Segreteria. La sostituzione di un cavaliere è permessa con un cavaliere di uguale rating o inferiore ed obbligatoriamente iscritto al campionato, ma non sarà in alcun modo autorizzata la sostituzione di un cavaliere di un Team che avrà già effettuato il primo Go. Qualora un cavaliere fosse impossibilitato a concludere il campionato per gravi motivi provvederà a comunicare per iscritto alla Segreteria la propria rinuncia definitiva e a nominare il proprio sostituto ufficiale entro sette giorni prima della tappa successiva. Se a trovarsi nell'impossibilità di partecipare fosse proprio il team leader la comunicazione alla Segreteria dovrà anche specificare il nome del nuovo team leader. **E' possibile solamente 1(UNA) sostituzione di un cavaliere sia essa definitiva e/o di giornata, il cavaliere sostituito non può partecipare alla gara.** Non sarà possibile in alcun caso modificare il nome del Team iscritto ad inizio campionato. Il cavallo che avrà partecipato al primo Go non potrà essere sostituito nel secondo Go, salvo che per evidenti problemi veterinari che dovranno essere certificati dal Veterinario di Servizio ed autorizzati dal Presidente di Giuria. Ricordando che un cavallo ferito o dolorante non può assolutamente gareggiare, i Giudici possono eseguire controlli sulle imboccature utilizzate e sulle condizioni fisiche dei cavalli, sia in entrata che in uscita dall'arena. Per eventuali gravi infrazioni (cavalli lesionati in bocca o sul costato, ecc.), se comprovate dal Veterinario di Servizio e/o dal Presidente di Giuria, verranno adottati nei confronti del cavaliere in questione, immediati provvedimenti di squalifica dalla gara in corso (pertanto anche dalla classifica e dagli eventuali premi). La squalifica del cavallo e del cavaliere per motivi fisici verrà decisa dal collegio giudicante acquisito il parere scritto dal veterinario di servizio.

#### **Art. 7) CLASSIFICA E PUNTEGGI**

- a) La classifica della giornata verrà calcolata secondo il criterio:
- 1) somma dei go validi (vince il maggiore)
  - 2) somma dei capi totalizzati (vince il maggiore)
  - 3) somma dei tempi ottenuti (vince il minore)
  - 4) La classifica Finale per tutte le categorie verrà stilata in base alla tabella punti americana (utilizzata negli U.S.A. dalla U.S.T.P.A.) che terrà conto del piazzamento del team e del numero totale dei team iscritti ad ogni gara, in caso di parità si verificherà la sommatoria totale dei Go dei vitelli e dei tempi di tutte le tappe di campionato. Ai team iscritti alla sola tappa di giornata non saranno attribuiti punti per la classifica finale del campionato regionale. Non saranno attribuiti punti ai teams regolarmente iscritti al campionato, che nella classifica di tappa totalizzeranno due No-Time (nessun Go valido).



TABELLA AMERICANA PER PUNTEGGIO TEAM PENNING												
DA	A	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°
FINO A	4	1										
FINO A	8	2	1									
FINO A	12	3	2	1								
FINO A	16	4	3	2	1							
FINO A	20	5	4	3	2	1						
FINO A	24	6	5	4	3	2	1					
FINO A	28	7	6	5	4	3	2	1				
FINO A	32	8	7	6	5	4	3	2	1			
FINO A	36	9	8	7	6	5	4	3	2	1		
FINO A	40	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
FINO A	44	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
OLTRE I 44 TEAM RIMARRA' INVARIATA												
LA TABELLA AMERICANA ASSEGNA IL PUNTEGGIO A TEAM PIAZZATI TENENDO CONTO IN MODO PROPOZIONALE DEI TEAM PARTENTI												

- 5) Le classifiche delle singole tappe e la classifica generale del campionato saranno pubblicate sui vari social
- 6) **BONUS:** sarà assegnato ai teams regolarmente iscritti, un bonus di partecipazione di 3 (tre) punti per tutte le tappe disputate, che verranno conteggiati ai fini della classifica finale.
- 7) **IL TOTALE DEL BONUS DELLE 3 TAPPE SARA' SOMMATO AI 3 PIAZZAMENTI ottenuti nelle tappe**

## **Art. 8) ISCRIZIONI**

Le Iscrizioni al **CAMPIONATO Toscano di 2x20challenge FITETREC – A.N.T.E. 2022** dovranno pervenire entro e non oltre il giovedì sera antecedente alla gara, inviandole alla mail: [stock.toscana@gmail.com](mailto:stock.toscana@gmail.com)

- ❖ La partecipazione al **CAMPIONATO Toscano di 2x20 Challenge FITETREC – A.N.T.E. 2022** prevede un costo di iscrizione a team di € 10,00 per ogni team che si vuole iscrivere al campionato ed è consentita fino alla seconda tappa per i nuovi team.

- a) **Iscrizione alla singola tappa del CAMPIONATO Toscano di 2X20 Challenge FITETREC – A.N.T.E. 2022.**

**Coloro che si iscriveranno alle gare del sabato hanno il diritto a partecipare alla gara di domenica con lo stesso numero di squadre del sabato, senza pagare l'iscrizione. L'iscrizione al campionato si paga sia il sabato che la domenica essendo due campionati.**

### **1. Open + non pro:**

Euro 50 a cavaliere per una singola squadra  
Pacchetto a; euro 130 a cavaliere per 3 squadre  
Pacchetto b; euro 250 a cavaliere per 6 squadre  
Per ogni squadra in piu' dopo il primo pacchetto euro 45 a cavaliere

### **2. NOVICE : € 60,00 a team.**

### **3. YOUTH: € 50,00 a team.**

### **4. ISTRUTTORI: € 40,00 a team (solo allievi).**

- b) **Non sono ammesse iscrizioni parziali.** All'atto dell'iscrizione il cavaliere che intende iscrivere un team alla tappa di campionato è tenuto a corrispondere l'intero ammontare delle quote dei 2 cavalieri che lo compongono.



### **Art. 9) PREMIAZIONI di giornata**

#### **Le premiazioni saranno così articolate:**

1°, 2° e 3° classificato

#### Open – Non Pro

La classifica di giornata verrà stilata in funzione di Go, Vitelli, Tempo.

Verranno premiati i primi 3 team per ogni categoria con coccarde.

I premi saranno stilati in base alle iscrizioni.

#### Novice-Youth-Istruttori

La classifica di giornata verrà stilata in funzione di Go, Vitelli, Tempo.

Verranno premiati i primi 3 team classificati per ogni categoria con coccarda.

### **Art. 10) PREMIAZIONI di CAMPIONATO**

#### **Le premiazioni saranno così articolate:**

1°, 2° e 3° classificato

#### Open

1° classificati:

2° classificati:

3° classificati:

#### Non pro

1° classificati:

2° classificati:

3° classificati:

#### Youth

1° classificati:

2° classificati:

3° classificati:

#### Novice

1° classificati:

2° classificati:

3° classificati:

#### Istruttori –(solo allievo)

1° classificato:

2° classificato:

3° classificato:

### **Art. 11) SQUALIFICHE**

È responsabilità e obbligo dei cavalieri la verifica di rating e punteggi disponibili presso la segreteria.

All'atto dell'iscrizione i team dovranno essere in regola con i punteggi di categoria. Se un team iscritto non rispetterà tale requisito verrà squalificato a gara iniziata o a posteriori con obbligo di resa del montepremi senza rimborso della quota d'iscrizione.



## **Art. 12) COMPORTAMENTO IN CAMPO PROVA E IN CAMPO GARA**

Nell'interesse comune ogni cavaliere è tenuto a mantenere un comportamento decoroso in campo prova e in campo gara. Per tutti i cavalieri è fatto divieto il consumo di bevande alcoliche in campo prova. Qualora un giudice dovesse ritenere un cavaliere non in grado di disputare il Go avrà l'autorità di squalificarlo nell'interesse della sicurezza comune.

I cavalieri minorenni sono obbligati ad indossare caschetto e giubbino protettivo (tartaruga) fino al 31 dicembre del diciottesimo anno d'età. Gli istruttori dei centri sono tenuti a far rispettare tale abbigliamento ai propri allievi.

Per i team composti da due cavalieri minorenni è obbligatoria la presenza di un tecnico adulto in campo gara, senza che questo possa intervenire in alcun modo nel lavoro.

## **Per tutto quanto non specificato farà fede il regolamento generale 2x20 challenge Fitetrec-ante**

## **Art. 13) CAMPIONATO ITALIANO di 2x20 Challenge FITETREC – A.N.T.E. 2022**

### **Premessa**

Le Finali del Campionato Italiano di 2X20 Challenge FITETREC – A.N.T.E. 2022, sono riservate ai migliori Team qualificati, attraverso la partecipazione ai Campionati Regionali e si svolgeranno in un'unica tappa dal 5 al 6 Novembre 2022 (data ancora da confermare) a Voghera:

Un Penner potrà iscriversi al Campionato di una o più Regioni ma potrà partecipare alla Finale del Campionato Italiano con un massimo di 3 (tre) Team per categoria.

### **PARTECIPAZIONE DEI CAVALIERI**

Saranno ammessi alla finale i primi 5 Team classificati per le categorie disputate nei vari Campionati Regionali. Qualora un Team classificato non possa partecipare alla Finale potrà essere sostituito.

Per info ed iscrizioni:

Belli Dorianò - Cell.: [338-3729743](tel:338-3729743)

Email: [stock.toscana@gmail.com](mailto:stock.toscana@gmail.com)

# **COPPA AMERICA**

Con la partecipazione ai *Campionati Regionali di Emilia Romagna, Lombardia e Toscana* le squadre iscritte partecipano di diritto alla **Coppa America** a loro dedicata, dove come premio finale ci sarà un **viaggio in America** per le seguenti categorie:

### **Open -Non Pro -Youth**

Il contributo che la 2x20 Challenge mette a disposizione per i vincitori che sono i primi tre classificati per ogni categoria sopra citata sono:

1° classificato 100% rimborso volo aereo

2° classificato 70% rimborso volo aereo

3° classificato 50% rimborso volo aereo

Ricordiamo che i premi non sono cedibili.



Regolamento classifica verrà comunicata prima dell'inizio dei campionati.